

색상 계산(Color calculations)

광원(source)과 코팅(coating)의 조합을 두 가지 스펙트럼 형태로 표시할 수 있습니다:

Absolute (절대값): 광원과 코팅의 곱(product)을 그대로 표시

Normalized (정규화): 광원을 최대 출력값 1(= unity)로 정규화한 후,
그 값과 코팅의 곱을 표시



